



glad

*Guidance and Learning
App for Adult Digital Education*

Manualul aplicației GLAD



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555

Aplicația proiectului GLAD

GLAD – APLICAȚIE DE ORIENTARE ȘI ÎNVĂȚARE PENTRU EDUCAȚIA DIGITALĂ A ADULȚILOR

Glad este un proiect european care reflectă & descoperă povești ale părinților din Europa pentru a sugera și a face schimb de practici pentru o mai bună utilizare a instrumentelor digitale și pentru a face copiii noștri să devină puternici și în siguranță.

Bine ați venit în GLADVille!

În micul sat frumos, GLADville, întotdeauna exista multă bucurie și multe lucruri se întâmplă. Părinții tăi ți-au cerut să iei niște lemne în pădurea din apropiere – întotdeauna îți place să mergi acolo pentru că este verde și există multă pace în jur. În timp ce te întorci, vezi că e ceva ciudat, ceva care arată ca o piatră, dar este strălucitor și gri!

Ești foarte curios pentru că-ți plac chestiile sclipitoare. Deci, te apropii și apare o mică ființă dintr-o dată! „Bună eu sunt Chippie!”. Chippie vă spune că a căzut în epoca greșită și are nevoie de ajutor pentru a ajunge la momentul potrivit!

Chippie îți cere ajutorul!

„Când am căzut în GLADVille, am pierdut câteva bucăți. Mă poți ajuta să le găsesc?”

„Sigur!”

Deci, îl iei pe Chippie acasă cu căruciorul tău mic plin cu lemne.

„Să-i găsim împreună!”

Când intrați în sat, observați că este multă agitație și toată lumea este atât de ocupată cu deschiderea oficială a unui târg!

Esti foarte fericit pentru ca tocmai ai intalnit un nou prieten si vrei sa aflu mai multe despre el, asa ca vrei sa il ajuti pe Chippie...

Oare vei putea să-l trimiți pe Chippie în timpul potrivit?

Acesta este GLADVille!



Acesta este GLADVille!

CUM FUNCȚIONEAZĂ

Puteți alege un personaj la începutul jocului.

Jucați jocul de-a lungul quest-urilor principale și secundare.

Scopul misiunilor principale este acela de a-l ajuta Chippie.

Quest-urile secundare se referă la învățarea educației digitale și sunt mici lecții despre acest subiect în computer. Le puteți citi și răspunde la întrebări împreună cu copiii dumneavoastră.

Pentru a accesa computerul și a finaliza misiunile secundare aveți nevoie de un cod. Acest cod este afișat numai dacă completați secțiunea SELF-ASSESSMENT.

Notați codul pe hartie, deoarece acesta va fi întrebat de fiecare dată când vă întoarceți la computer. Prin această acțiune dorim să ne asigurăm că părinții și copiii se joacă împreună.

Meniul principal



Joacă (Play)

Atingând acest buton, dacă este prima dată când joci, vei merge la ecranul de selecție a personajelor altfel vei merge direct la joc.

Opțiuni (Options)

Atingând acest buton, veți merge la ecranul de opțiuni unde puteți șterge datele de joc.

GLADVille, îndrumare parentală (parental guidance) și autoevaluare (self assesment)

Acestea vă conduc la informații despre aplicație, resurse de proiect și către chestionarul de autoevaluare.

Limbi străine

Selectează steagul aferent limbii în care doriți să jucați



Selectarea caracterelor

Alege (Pick)

Aici puteți comuta caractere apăsând pe săgețile verzi.

Odată ce sunteți mulțumit de alegerea dvs., apăsați pe „Pick”, jocul va începe cu personajul ales.

Poți fi cine vrei!

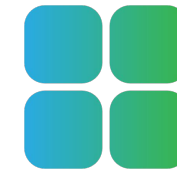
Principalele controale ale jocului



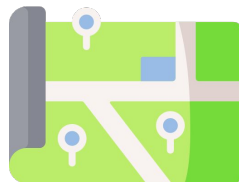
JOYSTICK-UL STÂNG =
MIȘCĂ PERSONAJUL

JOYSTICK-UL DREPT =
ORIENTEAZĂ CAMERA

Utilizați-le pentru a
vă plimba prin
GLADVille



VĂ TRIMITE LA MENIUL
PRINCIPAL



DESCHIDE
HARTA



MISIUNILE JOCULUI

În joc



Jurnal de căutare

Atingând această pictogramă, puteți urmări starea misiunilor prin deschiderea jurnalului misiunilor. După ce ați terminat cu el, îl puteți atinge din nou pentru a reveni la joc.

Controale tactile

Aceste două joystick-uri virtuale vor fi folosite pentru a controla mișcarea personajelor și orientarea camerei.

Salvați progresul jocului

Nu trebuie să vă faceți griji cu privire la salvarea progresului jocului, aplicația face acest lucru automat pentru tine.

Hartă

Atingând această pictogramă, veți deschide harta GLADVille

Jurnalul misiunilor

Misiune selectată

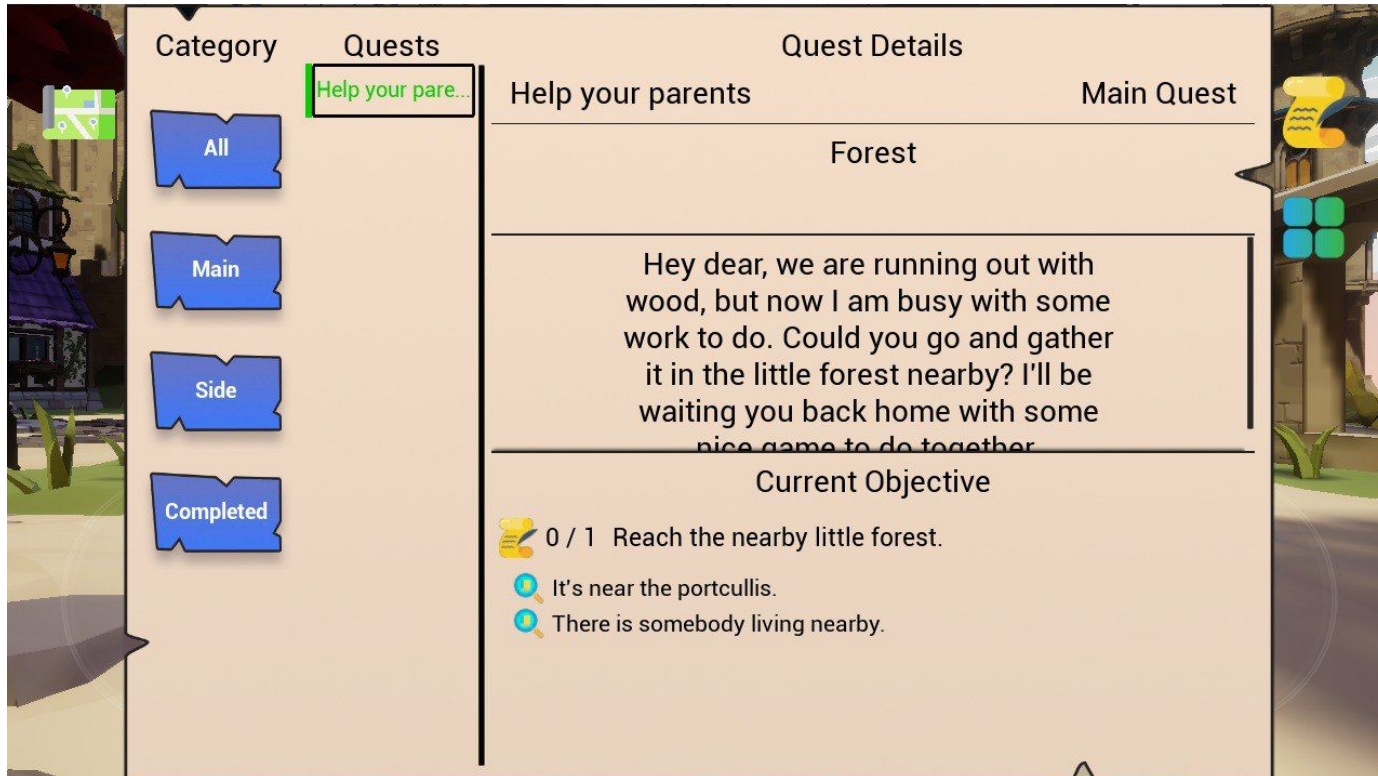
Dacă apăsați pe numele unei căutări (sub „Întrebări”), veți seta statutul său la activ, și se va transforma verde. În timp ce activ jocul vă arată markeri care va facilita localizarea elementelor, NPC-uri și destinații.

Informații și obiectivele misiunii

Aici puteți găsi o descriere detaliată a căutării selectate și sfaturi pentru a finaliza obiectivele de căutare.

Toate, principale, laterale și finalizate

Dacă apăsați pe oricare dintre aceste butoane, lista de misiuni se va actualiza pentru a vă arăta doar tipul respectiv de căutare.





Harta orașului Gladville

Pictograma casei

Această iconiță reprezintă locul în care trăiești și locul în care aventura începe.

Icoane de stele

Pictogramele stele indică unde puteți găsi misiunile.

Această imagine arată ca o adevărată hartă a unui oraș medievală!

Observați harta și orientați-vă! Poate că poate fi dificil la început, dar este un exercițiu frumos de gândire critică;)



Ofertanții de misiuni

Semn de exclamare

Ori de câte ori întâlniți un NPC sau un obiect cu un semn de exclamare pe ele, înseamnă că puteți interacționa cu ei și puteți primi o căutare..

Atingeți ușor pentru a adăuga o căutare în jurnalul Quest

Odată ce sunteți suficient de aproape de semnele de exclamare apăsați pe NPC sau obiectul pentru a adăuga o căutare la jurnalul Quest.

Misiuni principale & ce veți învăța

1. Ajutați un prieten

Implicarea părinților în viața digitală a copiilor lor

3. Marea Vânătoare

Aflați mai multe despre strategiile de căutare online, utilizarea cuvintelor cheie

5. Suport pentru purcelus

Metode de mediere în educația copiilor pentru utilizarea sigură și responsabilă a tehnologiilor digitale

7. Energie curată

Participare online

2. O rețetă explozivă

Abilitarea părinților să investească în timp fără ecran cu copiii lor

4. Garduri în sus

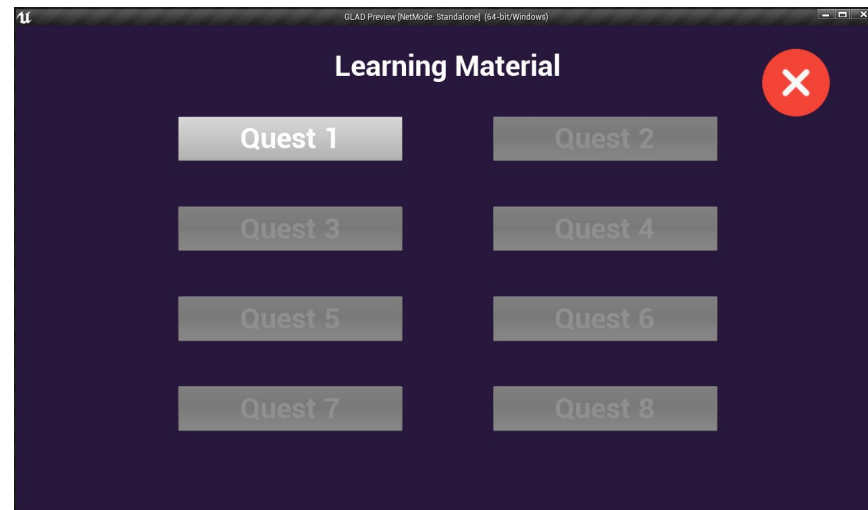
Aplicați strategii pentru a construi un mediu sigur atunci când sunteți online

6. Bucătar-șef

Aplică metodologiile potrivite pentru o activitate de învățare

8. Pagini pierdute

Promovarea bunăstării digitale



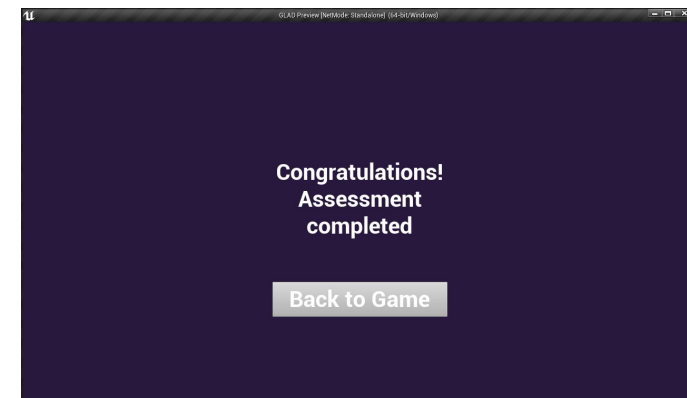
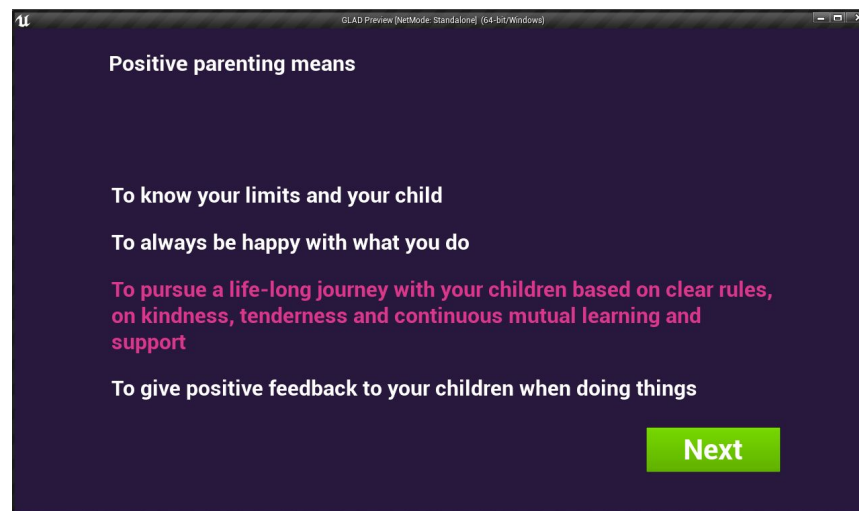
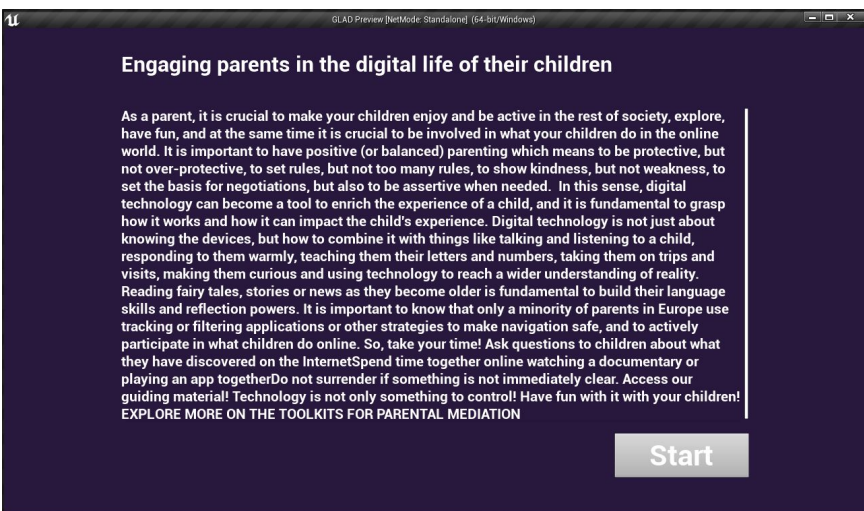
Misiuni secundare

Chestionare

După finalizarea fiecărei misiuni principale, veți debloca testul de autoevaluare legat de acesta.

Interacționează cu
computerul

întoarce-te la casa ta și interacționează cu computerul pe care l-ai pus pe masă în prima căutare. Apoi veți avea acces la chestionarele pe care le-ați deblocat.



La sfârșitul fiecărei misiuni veți învăța ceva!



Marcarea obiectelor

Marcarea obiectelor

Unele quest-uri vă vor cere să aducă elemente în GLADVille. În cazul în care căutarea este selectată în „Registrul Misiunilor”, toate obiectele vor avea un marker pe ele, care vă va ajuta să le găsiți cu ușurință.

Atingeți pentru a-l prelua

Odată ce sunteți suficient de aproape de obiect, îl puteți lua atingându-l.



Markerul destinației

Distanța rămasă

Unele quest-uri vă vor cere să ajungeți la o destinație în GLADVille. În cazul în care căutarea este selectată în „Registrul misiunilor”, destinația va avea pe ele un marker care indică în metri distanța pe care trebuie să o parcurgi.

Atingeți pentru a interacționa

Odată ce sunteți suficient de aproape de marker, puteți apăsa pe ecran pentru a interacționa și a finaliza un obiectiv.



Marcarea NPC

Locația NPC

Pentru unele quest-uri s-ar putea să fie necesar să vă întoarceți la NPC (non-player character)

Dacă căutarea este selectată în „Registrul Qest”, NPC va avea un marker pe ele care vă va ajuta să le găsiți cu ușurință.

Atingeți marcajul pentru a interacționa

Odată ce sunteți suficient de aproape de marker, puteți apăsa pe NPC-uri pentru a interacționa cu ei.

**Bucurați-vă de
GLADVille!**

glad

*Guidance and Learning
App for Adult Digital Education*

Jucați-vă responsabil.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555