



glad

*Guidance and Learning  
App for Adult Digital Education*

# Instrukcja aplikacji GLAD



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555

# Aplikacja GLAD

GLAD – GUIDANCE AND LEARNING APP FOR ADULT DIGITAL EDUCATION

GLAD jest projektem europejskim mającym na celu poznanie historii i doświadczeń rodziców w Europie, dzielenie się dobrymi praktykami, prowadzącymi do efektywniejszego korzystania z technologii cyfrowych oraz zapewnienia bezpiecznego rozwoju naszych dzieci.

# Witaj w Wiosce GLAD!

W tej małej, urokliwej wiosce GLAD zawsze jest wiele radości i dużo się dzieje. Rodzice poprosili Cię o zebranie drewna z pobliskiego lasu - lubisz tam chodzić, bo wokół jest zielono i spokojnie. Wracając do domu, zauważyłeś coś dziwnego, wyglądającego jak kamień, ale szary i błyszczący!

Bardzo lubisz błyskotki, więc podchodzisz bliżej i Twoim oczom ukazuje się mały duszek!

- Cześć, jestem Chippie! - Chippie opowiada Ci, że znalazł się w niewłaściwej epoce i potrzebuje Twojej pomocy, aby wrócić do swoich czasów.

Chippie prosi Cię o pomoc!

- Gdy znalazłem się w Wiosce GLAD, zgubiłem kilka elementów. Pomożesz mi je znaleźć?

- Jasne!"

Zabierasz Chippie ze sobą do domu na swoim wózku z drewnem.

- Wspólnie znajdziemy wszystkie elementy!"

W wiosce jest duży ruch. Wszyscy przygotowują się do jarmarku!

Jesteś szczęśliwy, że znalazłeś nowego przyjaciela i jednocześnie zafascynowany tym, co się dzieje wokół.. Postanawiasz pomóc Chippie...

Uda Ci się pomóc Chippie wrócić do jego czasów?

# Oto Wioska GLAD!



# Oto Wioska GLAD!

## NA CZYM POLEGA GRA

Na początku gry możesz wybrać bohatera lub bohaterkę.

Wykonujesz misje główne i poboczne.

Misje główne polegają na pomocy Chippie.

Misje poboczne dotyczą edukacji online. Są to mini lekcje dostępne w komputerze znajdującym się w domu bohatera. Przeczytaj je i odpowiedz na pytania wspólnie z dziećmi.

Aby uzyskać dostęp do komputera i uzupełnić misje poboczne potrzebujesz kodu. Kod jest dostępny tylko po uzupełnieniu MATERIAŁÓW DLA RODZICÓW.

Zapisz sobie kod, ponieważ będzie on potrzebny za każdym razem, gdy wrócisz do komputera w domu gracza. Chcemy mieć pewność, że rodzice i dzieci grają wspólnie.

# Menu główne



## Graj

Jeśli grasz po raz pierwszy, po naciśnięciu tego przycisku przejdziesz do ekranu wyboru postaci. W przeciwnym razie przejdziesz bezpośrednio do gry.

## Opcje

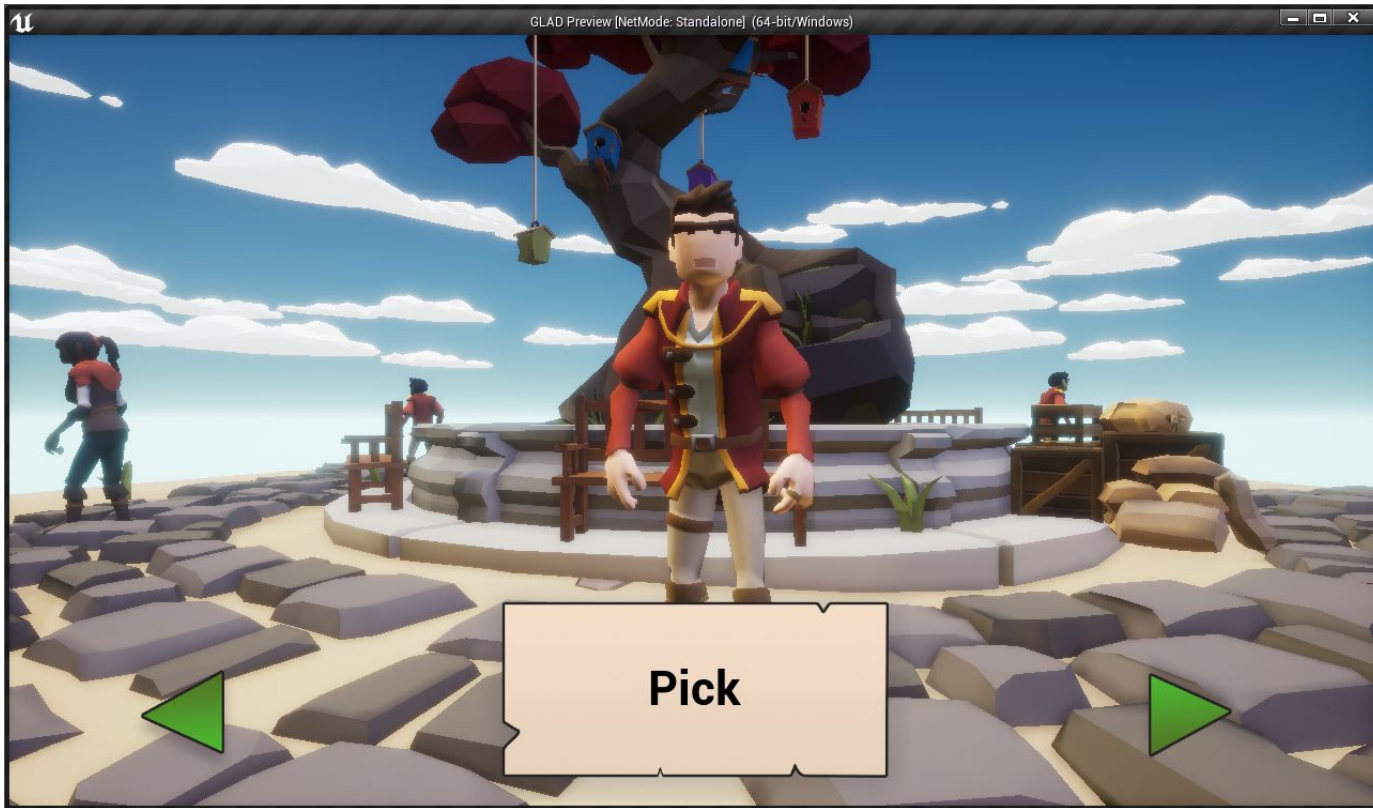
Po naciśnięciu tego przycisku, przejdziesz do opcji gry, Tam możesz usunąć zapisaną grę.

## Wioska GLAD, Wsparcie rodziców, Materiały dla rodziców

Te przyciski przenoszą do informacji o aplikacji, zasobów i materiałów dla rodziców.

## Języki

Wybierz język gry.



# Wybór postaci

## Wybierz

Tu możesz wybrać postać za pomocą zielonych strzałek. Gdy wybierzesz postać, naciśnij przycisk „Wybierz”.

Możesz być kim chcesz!

# Sterowanie



LEWY JOYSTICK =  
STEROWANIE  
BOHATEREM

PRAWY JOYSTICK =  
ZMIANA KAMERY

UŻYWAJ ICH  
JEDNOCZEŚNIE,  
ABY PORUSZAĆ SIĘ  
PO WIOSCE GLAD



ZOBACZ MAPE



POWRÓT DO MENU  
GŁÓWNEGO



MISJE



# W grze



## Dzienniczek misji

Klikając na tę ikonkę, możesz śledzić status swoich misji w dzienniczku. Po ponownym naciśnięciu ikonki, wracasz do gry.

## Sterowanie za pomocą dotyku

Używaj dwóch wirtualnych joysticków, aby poruszać się postacią i zmieniać kamerę.

## Zapisywanie postępów w grze

Nie musisz się martwić zapisywaniem gry, aplikacja robi to automatycznie za Ciebie.

## Mapa

Po dotknięciu ikonki z mapą, zobaczysz mapę całej Wioski GLAD.

# Dzienniczek misji

## Wybrana misja

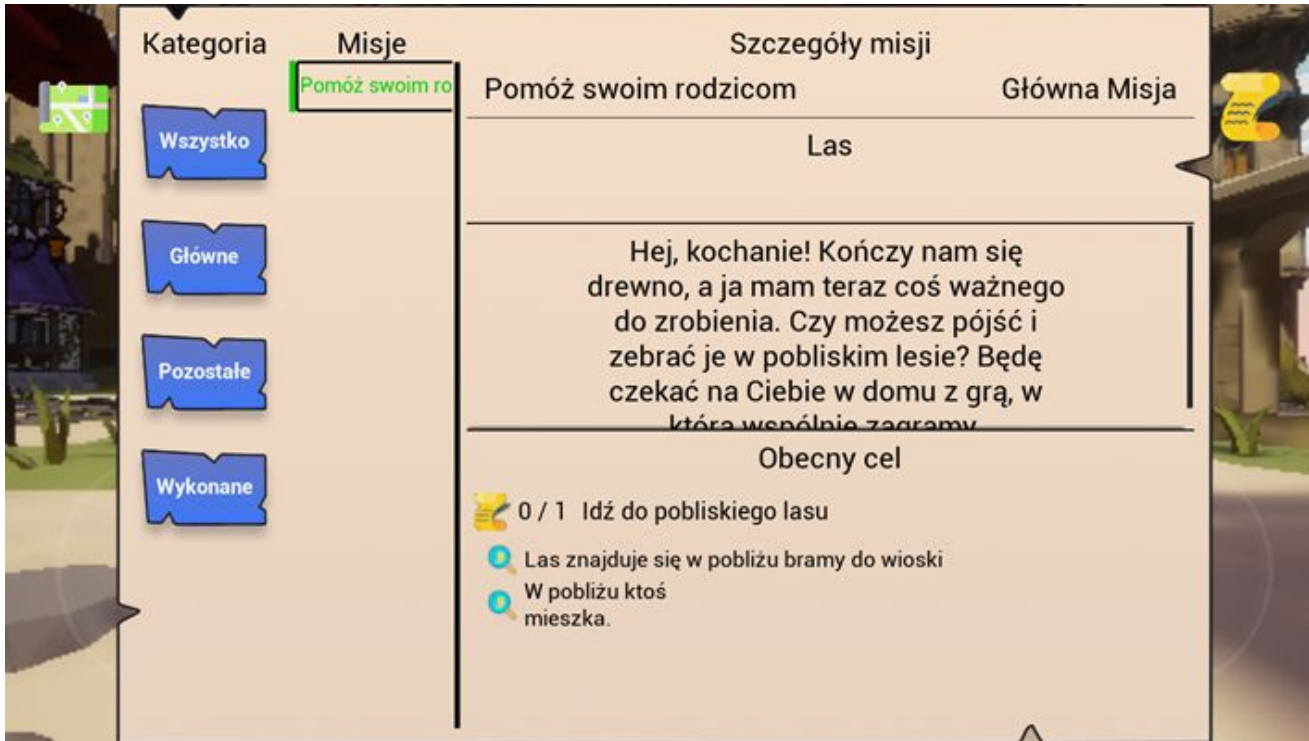
Po dotknięciu nazwy misji („Misje”), zmienisz jej status na aktywny, a misja będzie podświetlać się na zielono. Gdy misja jest aktywna, w grze pojawią się znaczniki (ikonki), które ułatwiają lokalizację przedmiotów, postaci i miejsc, do których masz się udać.

## Szczegóły i cele misji

Tutaj znajdziesz szczegółowy opis wybranej misji oraz wskazówki jak ją wykonać.

## Wszystkie, główne, poboczne i wykonane

Po naciśnięciu któregoś z tych przycisków, lista misji zostanie zaktualizowana i wskaże tylko wybrany typ misji.





# Mapa Wioski GLAD

Ikonka domu

Tutaj mieszkasz i stąd rozpoczynasz grę.

Ikonki z gwiazdkami

Ikonki z gwiazdkami wskazują, gdzie znajdują się misje.

Ta mapa wygląda jak prawdziwy średniowieczny plan miasta!

Przyjrzyj się dobrze mapie. Na początku odnalezienie misji może wydawać się trudne, ale to ciekawe ćwiczenie wspierające krytyczne myślenie ;)

# Nowe misje

## Wykrzyknik

Gdy zauważysz znacznik z wykrzyknikiem, oznacza to, że możesz podejść do postaci i otrzymać od niej misję.

## Dotknij, aby dodać misję do dzienniczka misji

Gdy znajdziesz się wystarczająco blisko ikonki z wykrzyknikiem, dotknij znacznika lub postaci, aby dodać misję do dzienniczka misji.



Misje  
główne  
-  
czego  
możesz się  
z nich  
dowiedzieć

## 1. Pomóż przyjacielowi

Zaangażowanie rodziców w cyfrowe  
życie dzieci

## 3. Wielkie poszukiwanie skarbów

Strategie wyszukiwania informacji  
online

## 5. Pomóż Piggy

Edukacja medialna w rodzinie jako  
forma bezpiecznego i  
odpowiedzialnego korzystania z  
technologii cyfrowych

## 7. Czysta energia

Bycie uczestnikiem świata online

## 2. Wybuchowy przepis

Wspólne spędzanie czasu przed  
ekranem przez rodziców i dzieci

## 4. Płoty w górę

Strategie budowania bezpiecznego  
środowiska online

## 6. Master chef

Korzystanie z właściwych metod  
podczas nauki

## 8. Zgubione strony

Promowanie równowagi cyfrowej

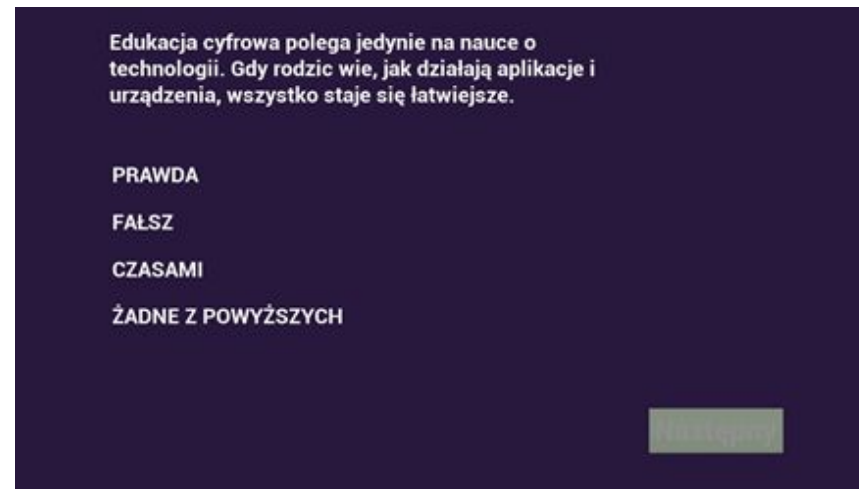
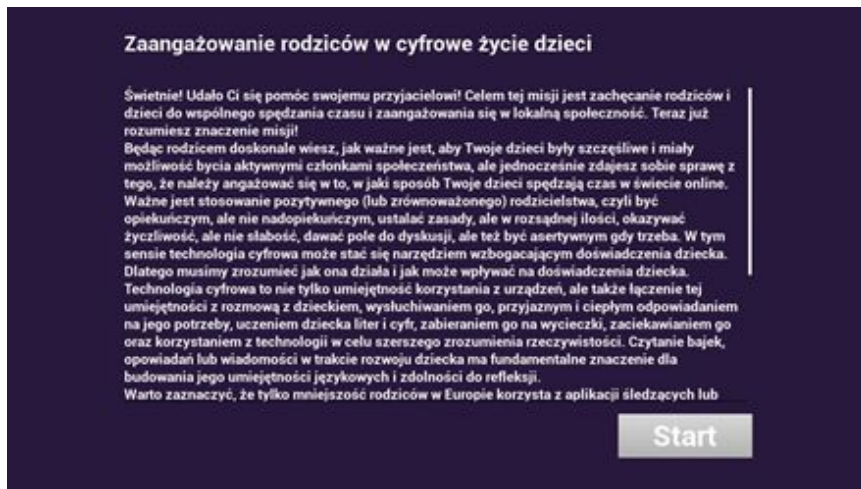
# Misje poboczne

## Quizy

Po wykonaniu misji głównej odblokowujesz związany z nią quiz przygotowany dla rodziców.

## Podejdź do komputera

Wróć do domu bohatera i podejdź do komputera, który znajduje się na stole w domu. W komputerze masz dostęp do odblokowanych quizów.



Po ukończeniu każdej misji dowiesz się czegoś nowego!

# Znacznik przedmiotu

## Znacznik przedmiotu

W niektórych misjach będziesz musiał(a) zebrać przedmioty znajdujące się Wiosce GLAD. Jeśli wybierzesz misję w „Dzienniczku misji”, nad przedmiotami pojawi się znacznik, który pomoże Ci w ich odnalezieniu.

## Dotknij, aby podnieść przedmiot

Gdy znajdziesz się wystarczająco blisko przedmiotu, możesz go podnieść, dotykając go.





# Znacznik celu

## Odległość do celu

W niektórych misjach będziesz musiał(a) dotrzeć do danego miejsca w Wiosce GLAD. Po wybraniu misji w „Dzienniku misji”, do miejsca docelowego będzie prowadził Cię znacznik wskazujący odległość w metrach, którą musisz przebyć.

## Dotknij ekranu

Gdy podejdziesz wystarczająco blisko znacznika, dotknij ekranu, aby wykonać misję.





# Znacznik postaci

## Lokalizacja postaci

W przypadku niektórych misji należy wrócić do postaci, która zleciła jej wykonanie (postać niebędąca graczem). Gdy wybierzesz misję w „Dzienniczku misji”, pojawi się znacznik, który pokieruje Cię do postaci.

## Dotknij ekranu

Gdy znajdziesz się wystarczająco blisko znacznika, naciśnij na postać lub znacznik, aby wykonać misję.

Miłej zabawy w  
**Wiosce GLAD!**

Graj w sposób  
odpowiedzialny.

**glad**

*Guidance and Learning  
App for Adult Digital Education*



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555