



glad

*Guidance and Learning
App for Adult Digital Education*

Tutorial app GLADVille



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555

GLAD App

GLAD – APP DI ORIENTAMENTO E APPRENDIMENTO PER L'EDUCAZIONE DIGITALE DEGLI ADULTI

GLAD in inglese significa 'felici'. GLAD è un progetto europeo per riflettere e scoprire le storie di genitori in Europa nel guidare i bambini alla scoperta delle tecnologie, in tutta sicurezza e consapevolezza.

Ti diamo il benvenuto a GLADVille!

In un bel paesino di nome GLADville, c'è sempre tanta gioia e tante cose che accadono. I tuoi genitori ti hanno chiesto di portare un po' di legna nel bosco vicino – ti piace sempre andarci perché è ricco, verde e c'è molta pace intorno. Tornando, incontri sul sentiero qualcosa di strano, qualcosa che sembra una roccia, ma è lucido e metallico!

Ti incuriosisci perché ti piacciono le cose luccicanti. Quindi, ti avvicini e all'improvviso appare un piccolo spiritello!

"Ciao sono Chippy!". Chippy ti dice che è caduto nell'era sbagliata e ha bisogno di aiuto per arrivare al momento giusto!

Chippy chiede il tuo aiuto!

"Quando sono caduto a GLADVille, ho perso alcuni pezzi. Mi aiuti a ritrovarli?"

"Certamente!"

Quindi, porti a casa Chippy con il tuo piccolo carrello pieno di legna.

"Troviamoli insieme!"

Entrando nel villaggio, noti che c'è trambusto e fibrillazione perché tutti sono così impegnati con l'apertura della nuova fiera!

Sei molto felice perché hai appena conosciuto un nuovo amico e non vedi l'ora di conoscerlo meglio, quindi decidi di aiutare Chippy..

Riuscirai a portarlo nel futuro giusto?

Questa è GLADVille!



Questa è GLADVille!

COME FUNZIONA

Puoi scegliere il tuo carattere preferito all'inizio del gioco

Il gioco è diviso in missioni principali e secondarie.

Le missioni principali sono quelle che aiutano Chippy a tornare nel futuro.

Le missioni secondarie riguardano l'apprendimento dell'educazione digitale e sono micro-lezioni al computer. Potete leggerle e rispondere alle domande insieme ai vostri figli.

Per accedere al computer nella stanza di gioco e completare le missioni secondarie è **NECESSARIO UN CODICE**. Questo codice viene rilasciato solo se si compila l'opzione **AUTOVALUTAZIONE** presente nel menu di gioco.

Annota il codice poiché ti verrà chiesto tutte le volte che torni al computer della tua stanza di gioco. Vogliamo così assicurarci che genitori e figli giochino insieme.

Menu principale



Gioca

Toccando questo pulsante, se è la prima volta che giochi, andrai alla schermata di selezione del personaggio, altrimenti andrai direttamente al gioco da dove lo hai lasciato. Il gioco si salva automaticamente.

Opzioni

Toccando questo pulsante, andrai alla schermata delle opzioni in cui puoi eliminare i dati di gioco salvati.

GLADVille, Guida per i genitori & Auto valutazione

Ti portano a informazioni sull'app, risorse del progetto e l'autovalutazione (ricordati che ti darà il CODICE del gioco)

Lingue

Scegli la lingua di gioco che preferisci



Selezione del carattere

Scegli

Qui puoi cambiare personaggio toccando le frecce verdi.

Quando pensi che tu abbia trovato il personaggio che fa per te, tocca "Scegli". Il gioco inizierà con il personaggio scelto.

Puoi essere chi vuoi!

Controlli principali del gioco



CONTROLLO
SINISTRO=
MUOVI IL
CARATTERE

CONTROLLO
DESTRO =
ORIENTAMENTO
DELLA CAMERA

USALI INSIEME PER
MUOVERTI DENTRO
GLADVille



APRI LA MAPPA



VAI AL MENU
PRINCIPALE



LE MISSIONI DI GIOCO

Durante il gioco



Registro delle missioni

Toccando questa icona, puoi tenere traccia dello stato delle missioni aprendo il registro delle missioni. Una volta terminato, puoi toccarlo di nuovo per tornare al gioco.

Controlli di gioco

Questi due controlli virtuali verranno utilizzati per controllare il movimento del personaggio e l'orientamento della telecamera.

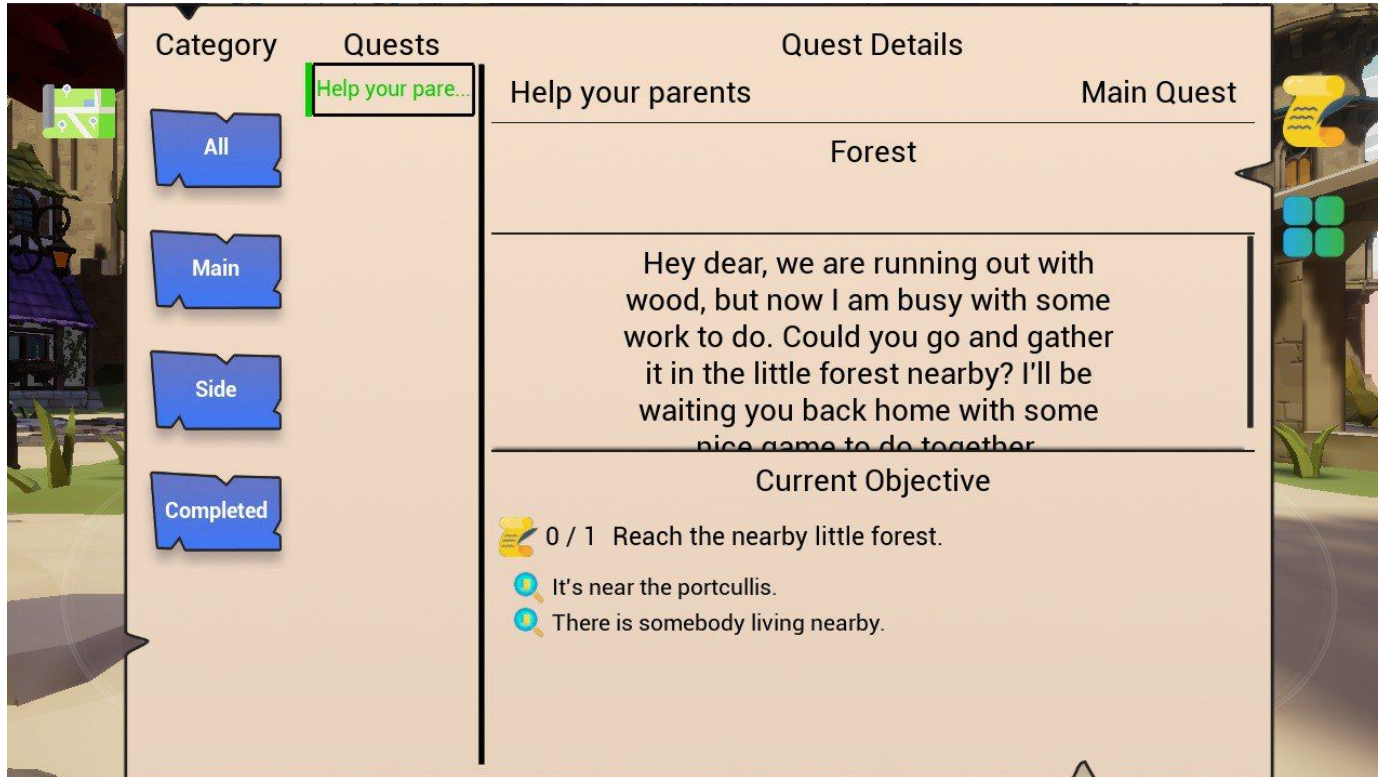
Salvataggio dei progressi di gioco

Non devi preoccuparti di salvare i tuoi progressi di gioco, l'app lo fa automaticamente per te.

Mappa

Toccando questa icona, si aprirà la mappa di GLADVille

Registro delle missioni



Missione selezionata

Se tocchi il nome di una missione (sotto "Missioni"), essa diventerà la missione in cui starai giocando, e diventerà verde. Mentre è attiva, il gioco ti mostra degli indicatori che faciliteranno l'individuazione di oggetti, personaggi con cui interagirai e destinazioni.

Informazioni e obiettivi della missione

Qui puoi trovare una descrizione dettagliata della missione selezionata e suggerimenti per completare gli obiettivi della missione.

Tutte, Principali, Secondarie & Completate

Se tocchi uno di questi pulsanti, l'elenco delle missioni si aggiornerà per mostrarti solo il rispettivo tipo di missione.



Mappa di Gladville

L'icona della casa

Qui è dove vivi e dove inizia la tua avventura.

Icone a stella

Le icone delle stelle indicano dove puoi trovare le missioni.

Questa mappa è come una vera mappa medievale!

Osserva la mappa e orientati! Forse può essere difficile all'inizio, ma è un bell'esercizio di pensiero critico ;)



I personaggi

Punto esclamativo

Ogni volta che incontri un altro personaggio o un oggetto con un punto esclamativo, significa che puoi interagire e accedere a una missione.

Tocca per aggiungere una missione al registro delle missioni

Una volta che ti avvicini ai punti esclamativi, tocca uno dei personaggi o l'oggetto per aggiungere una missione al registro delle missioni.

Principali missioni

&

cosa

puoi

imparare

1. Aiuta un amico

Impara a come interagire con i tuoi bambini nell'era digitale

3. La grande caccia

Come fare al meglio ricerche online e trovare fonti attendibili

5. Sulle orme di Piggy

Uso responsabile delle tecnologie digitali

7. Energia pulita

Partecipazione online

2. Una ricetta esplosiva

Come incentivare giochi creativi con i bambini lontano dagli schermi

4. Su con le recinzioni!

Strategie per stare al sicuro su Internet

6. Master chef

Le giuste metodologie per apprendere

8. Pagine perdute

Benessere digitale

Missioni secondarie

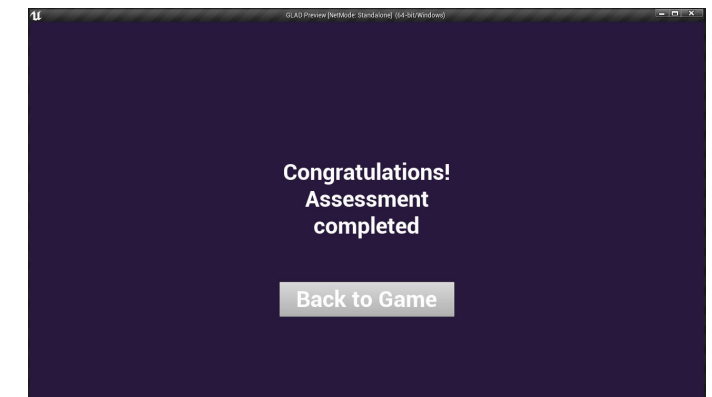
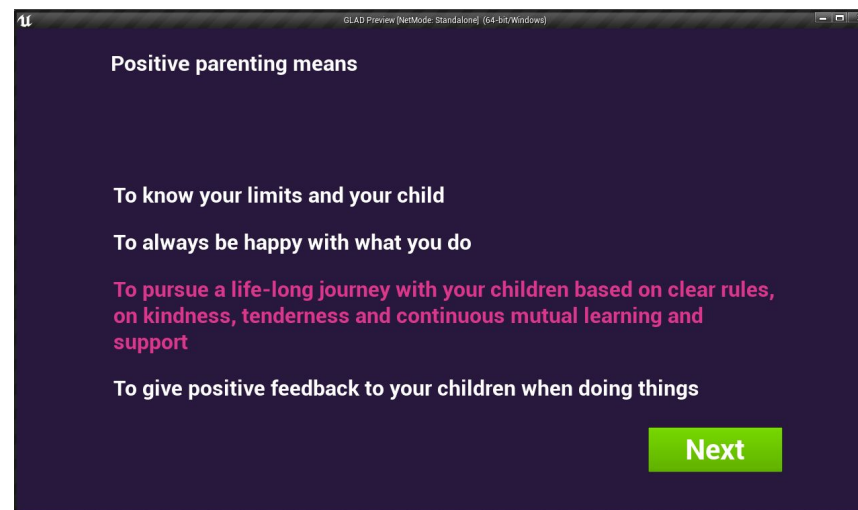
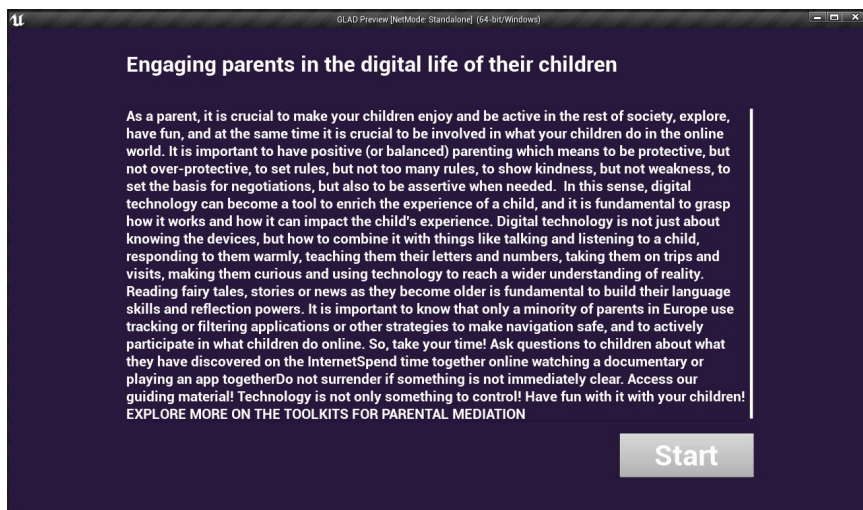
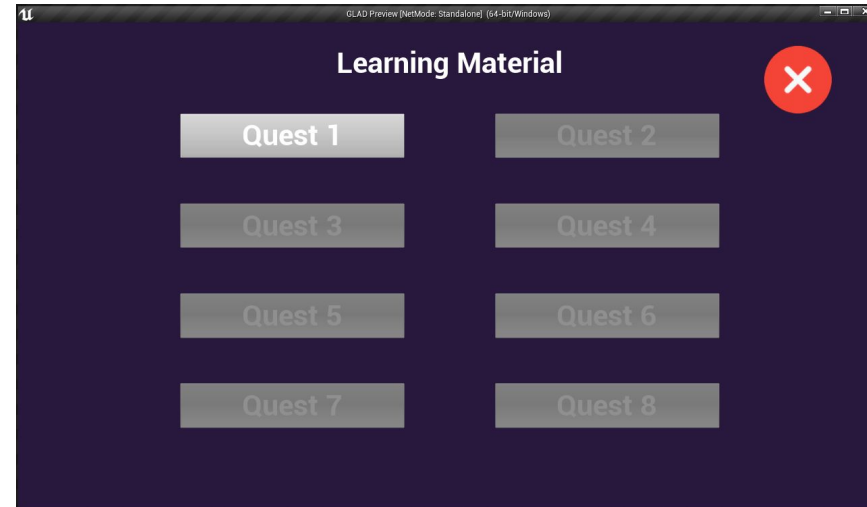
Quiz

Dopo aver completato ciascuna missione principale, sbloccherai il quiz di autovalutazione ad essa correlato.

Interagisci con il computer

Torna a casa e interagisci con il computer che hai posizionato sul tavolo nella tua prima missione.

Potrai quindi accedere ai materiali e alle domande di studio.



In questo modo, dopo ogni missione imparerai qualcosa!



Segnalini

Scova gli oggetti

Alcune missioni riguardano il recupero di oggetti in GLADVille. Se la missione è selezionata nel "Registro delle missioni", tutti gli oggetti di quella missione avranno un segnalino su di essi che ti aiuterà a trovarli facilmente.

Premi per recuperare

Appena ti avvicini all'oggetto da raccogliere, puoi prenderlo con te semplicemente toccandolo.



Segnalino di distanza

Per capire la distanza rimanente

Alcune missioni riguardano il raggiungimento di diversi punti dentro GLADVille. Se la missione è selezionata nel "Registro delle missioni", la destinazione avrà un indicatore su di essa che indica in metri la distanza che devi percorrere.

Premi per interagire

Una volta che ti avvicini a sufficienza, puoi toccare lo schermo per interagire e completare l'obiettivo della missione che hai in corso..



Segnalino dei personaggi

Localizzazione dei personaggi

Per alcune missioni, avrai bisogno di tornare dai personaggi non giocante.

Se la missione è selezionata nel "Registro delle missioni", i personaggi non giocanti avranno un indicatore su di essa che ti aiuterà a trovarli facilmente.

Premi per interagire

Una volta che ti avvicini a sufficienza al segnalino,, puoi toccare il personaggio non giocante per interagire.

**Divertiti con
GLADVille!**

**Gioca
responsabilmente.**

glad

*Guidance and Learning
App for Adult Digital Education*



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555