

Guidance and Learning App for Adult Digital Education

# Manual para Aplicación GLAD



Erasmus+ Programme of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555

Co-funded by the

# Aplicación GLAD

APP DE ORIENTACIÓN Y APRENDIZAJE PARA LA EDUCACIÓN DIGITAL DE ADULTOS

GLAD es un proyecto europeo para descubrir y reflexionar sobre experiencias de padres y madres en Europa. A su vez, comparte herramientas para mejorar la interacción familiar con la tecnología en un contexto altamente digitalizado. El objetivo es que niños y niñas crezcan seguros y fuertes en un entorno digital más saludable.

# iBienvenido a VillaGLAD!

En un bonito pueblo, VillaGLAD, siempre hay mucha alegría y también pasan muchas cosas. Tus padres te han pedido que vayas a coger leña al bosque más cercano. De hecho, siempre te gusta ir allí porque es muy verde y se siente la tranquilidad en cada rincón. Sin embargo, en esta ocasión hay algo extraño, algo que parece una roca, ipero es brillante y gris!

Sientes mucha curiosidad porque te gustan las cosas brillantes. Así que te acercas y de repente aparece un pequeño duendecillo:

- "iHola, soy Chippie!".

Chippie te dice que ha caído en la época equivocada y que necesita ayuda para llegar a la época correcta. iChippie te pide ayuda!

- "Cuando me caí en VillaGLAD, perdí algunas piezas. ¿Puedes ayudarme a encontrarlas?"
- "iClaro!"

Así que llevas a Chippie a su casa con tu pequeño carrito que va lleno de madera.

- "iVamos a encontrarlas juntos!"

Al entrar en el pueblo, te das cuenta de que hay mucho movimiento y todo el mundo está muy ocupado con la apertura de una nueva feria.

Estás muy contento porque acabas de conocer a un nuevo amigo y al mismo tiempo tienes mucha curiosidad, así que quieres ayudar a Chippie...

¿Serás capaz de llevar a Chippie al futuro correcto?

### iEsto es VillaGLAD!



## iEsto es VillaGLAD!

### CÓMO FUNCIONA\_

Puedes elegir un personaje al principio del juego.

Durante todo el juego tendrás que resolver misiones principales y secundarias.

Las misiones principales tratan de ayudar a Chippie.

Las misiones secundarias tratan de aprender sobre educación digital y son pequeñas lecciones en el ordenador dentro de la propia App. La idea es que padres/madres e hijos/hijas lean juntos esta información y que respondan a unas preguntas muy breves de forma conjunta.

Para acceder al ordenador de la App y completar las misiones secundarias, necesitarás un código. Este código solo lo conseguirás si habéis finalizado la opción de Autoevaluación correspondiente.

Apúntate el código porque lo necesitarás cada vez que vuelvas al ordenador. Queremos asegurarnos que padres y madres juegan y aprenden con sus hijos e hijas.

# Menú principal



#### Jugar

Al tocar este botón, si es la primera vez que juegas irás a la pantalla de selección de personaje, de lo contrario irás directamente al juego.

### Opciones

Al tocar este botón, irás a la pantalla de opciones donde podrás borrar o guardar los datos de las partidas.

### VillaGLAD, orientación parental y autoevaluación

Son secciones que informan sobre la aplicación, ofrecen directrices para los padres y una autoevaluación.

### Idiomas

Elige la bandera del idioma que quieres utilizar



### Selección de tu personaje

### Elije

Aquí puedes cambiar de personaje tocando las flechas verdes. Una vez que estés satisfecho con tu elección, presiona el botón de elegir, el juego comenzará con ese personaje.

# Opciones principales de la App



MANDO IZQUIERDO= MUEVE AL PERSONAJE ÚSALOS CONJUNTAMENTE PARA MOVER DENTRO DE VillaGLAD

MANDO DERECHO = ORIENTACIÓN DE LA CÁMARA





**MISIONES DEL JUEGO** 



ABRE EL MAPA

# En el juego



### Registro de tus misiones o búsquedas

Al tocar este icono, puedes ver el estado de tus misiones abriendo una especie de registro. Una vez que hayas terminado, puedes presionarlo de nuevo para volver al juego.

### Controles táctiles

Estas dos palancas de mando virtuales se utilizarán para controlar el movimiento del personaje y la orientación de la cámara.

#### Guardar tus progresos

No tienes que preocuparte de guardar tu progreso en el juego, la aplicación lo hace automáticamente por ti.

### Мара

Si pinchas en el icono, abrirás el mapa de VillaGLAD



### Registro de misiones/búsquedas

#### Búsqueda seleccionada

Si tocas el nombre de una misión (en "Misiones"), su estado será activo, y aparecerá en verde. Mientras está activa, el juego te mostrará marcadores que te facilitarán la localización de objetos, NPCs y destinos.

### Información y objetivos de las misiones

Aquí puedes encontrar una descripción detallada de la búsqueda seleccionada y consejos para completar los objetivos de la búsqueda.

### Todo, Principal, Secundario y Completado

Si tocas cualquiera de estos botones, la lista de búsquedas se actualizará para mostrarte solo la misión que te corresponde.



### Mapa de VillaGLAD

#### Icono de la casa

Ahí vives tu y donde comienza toda tu aventura.

#### Iconos de estrella

Las estrellas indican dónde puedes encontrar las misiones.

### Este mapa es como un mapa medieval real

Observa el mapa y orientate tú mismo. Puede que sea difícil al principio pero es un ejercicio muy interesante para desarrollar el pensamiento crítico.



### Los que te mandan misiones

### Signo de exclamación

Cada vez que encuentres un NPC o un objeto con un signo de exclamación, significa que puedes interactuar con ellos y recibir una misión nueva.

### Toca para añadir una misión al registro de misiones

Una vez que estés lo suficientemente cerca de los signos de exclamación, pulsa sobre el NPC o el objeto para añadir una misión al registro de misiones.

# Misiones principales

lo que vas a aprender

### Ayuda a un/a amigo/a

Implicar a los padres en la vida digital de sus hijos

### **3,** La Gran Caza

Conozca las estrategias de búsqueda en línea, el uso de palabras clave

### 5, Apoyando al cerdito

Métodos de mediación en la educación de los niños para un uso seguro y responsable de las tecnologías digitales



Participación online

### 2, Una receta explosiva

Capacitar a los padres para que inviertan en tiempo de ocio sin pantallas con sus hijos



Aplicar estrategias para crear un entorno seguro cuando se está online

, Master chef

Aplicar las metodologías adecuadas para llevar a cabo una actividad de aprendizaje



Promover el bienestar digital





### Misiones paralelas

#### Tests de autoevaluación

Después de completar cada búsqueda principal, desbloquearás la prueba de autoevaluación relacionada con ella.

### Interactúa con el ordenador

Vuelve a tu casa e interactúa con el ordenador que pusiste sobre la mesa en tu primera búsqueda. Así accederás a las pruebas que has desbloqueado.

> Congratulations! Assessment completed

Al final de cada misión, ¡tendrás la oportunidad de aprender algo nuevo sobre mediación digital!

#### Engaging parents in the digital life of their children

As a parent, it is crucial to make your children enjoy and be active in the rest of society, explore, have fun, and at the same time it is crucial to be involved in what your children do in the online world. It is important to have positive (or balanced) parenting which means to be protective, but not over-protective, to set rules, but not too many rules, to show kindness, but not weakness, to set the basis for negotiations, but also to be assertive when needed. In this sense, digital technology can become a tool to enrich the experience of a child, and it is fundamental to grasp how it works and how it can impact the child's experience. Digital technology is not just about knowing the devices, but how to combine it with things like talking and listening to a child, responding to them warmly, teaching them their letters and numbers, taking them on trips and visits, making them curious and using technology to reach a wider understanding of reality. Reading fairy tales, stories or news as they become older is fundamental to build their language skills and reflection powers. It is important to know that only a minority of parents in Europe use tracking or filtering applications or other strategies to make navigation safe, and to actively participate in what children do online. So, take your time! Ask questions to children about what they have discovered on the InternetSpend time together online watching a documentary or playing an app togetherDo not surrender if something is not immediately clear. Access our guiding material! Technology is not only something to control! Have fun with it with your children EXPLORE MORE ON THE TOOLKITS FOR PARENTAL MEDIATION

Positive parenting means

To know your limits and your child

To always be happy with what you do

To pursue a life-long journey with your children based on clear rules, on kindness, tenderness and continuous mutual learning and support

To give positive feedback to your children when doing things



Back to Game



# Marcador de objetos

### Marcador objetos

Algunas misiones requerirán que recojas objetos en VillaGLAD. Si la misión está seleccionada en el "Registro de misiones", todos los objetos tendrán un marcador que te ayudará a encontrarlos fácilmente.

### Toca para buscar

Una vez que estés lo suficientemente cerca del objeto, puedes cogerlo tocando sobre él.



### Marcador del destino

#### Distancia restante

Algunas misiones requerirán que llegues a un destino en VillaGLAD. Si la misión está seleccionada en el "Registro de misiones", el destino tendrá un marcador en ellos indicando la distancia en metros que tienes que recorrer.

#### Toca para interactuar

Una vez que estés lo suficientemente cerca del marcador, puedes tocar la pantalla para interactuar y completar un objetivo.



# Marcador NPC

### Localización del NPC

Para algunas misiones puede que tengas que volver al NPC que te la ha mandado. Si la búsqueda está seleccionada en el "Registro de misiones", el NPC tendrá un marcador que te ayudará a encontrarlo fácilmente.

### Toca para interactuar

Una vez que estés lo suficientemente cerca del marcador, puedes tocar a los NPCs para interactuar con ellos.

# iDisfruta de VillaGLAD!



Guidance and Learning App for Adult Digital Education

# Juega responsablemente.



Erasmus+ Programme of the European Union

Co-funded by the

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555