



glad

*Guidance and Learning
App for Adult Digital Education*

Manual para Aplicación GLAD



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555

Aplicación GLAD

APP DE ORIENTACIÓN Y APRENDIZAJE PARA LA EDUCACIÓN DIGITAL DE ADULTOS

GLAD es un proyecto europeo para descubrir y reflexionar sobre experiencias de padres y madres en Europa. A su vez, comparte herramientas para mejorar la interacción familiar con la tecnología en un contexto altamente digitalizado. El objetivo es que niños y niñas crezcan seguros y fuertes en un entorno digital más saludable.

¡Bienvenido a VillaGLAD!

En un bonito pueblo, VillaGLAD, siempre hay mucha alegría y también pasan muchas cosas. Tus padres te han pedido que vayas a coger leña al bosque más cercano. De hecho, siempre te gusta ir allí porque es muy verde y se siente la tranquilidad en cada rincón. Sin embargo, en esta ocasión hay algo extraño, algo que parece una roca, ipero es brillante y gris!

Sientes mucha curiosidad porque te gustan las cosas brillantes. Así que te acercas y de repente aparece un pequeño duendecillo:

- "¡Hola, soy Chippie!".

Chippie te dice que ha caído en la época equivocada y que necesita ayuda para llegar a la época correcta. ¡Chippie te pide ayuda!

- "Cuando me caí en VillaGLAD, perdí algunas piezas. ¿Puedes ayudarme a encontrarlas?"
- "¡Claro!"

Así que llevas a Chippie a su casa con tu pequeño carrito que va lleno de madera.

- "¡Vamos a encontrarlas juntos!"

Al entrar en el pueblo, te das cuenta de que hay mucho movimiento y todo el mundo está muy ocupado con la apertura de una nueva feria.

Estás muy contento porque acabas de conocer a un nuevo amigo y al mismo tiempo tienes mucha curiosidad, así que quieres ayudar a Chippie...

¿Serás capaz de llevar a Chippie al futuro correcto?

¡Esto es VillaGLAD!



¡Esto es VillaGLAD!

CÓMO FUNCIONA

Puedes elegir un personaje al principio del juego.

Durante todo el juego tendrás que resolver misiones principales y secundarias.

Las misiones principales tratan de ayudar a Chippie.

Las misiones secundarias tratan de aprender sobre educación digital y son pequeñas lecciones en el ordenador dentro de la propia App. La idea es que padres/madres e hijos/hijas lean juntos esta información y que respondan a unas preguntas muy breves de forma conjunta.

Para acceder al ordenador de la App y completar las misiones secundarias, necesitarás un código. Este código solo lo conseguirás si habéis finalizado la opción de Autoevaluación correspondiente.

Apúntate el código porque lo necesitarás cada vez que vuelvas al ordenador. Queremos asegurarnos que padres y madres juegan y aprenden con sus hijos e hijas.

Menú principal



Jugar

Al tocar este botón, si es la primera vez que juegas irás a la pantalla de selección de personaje, de lo contrario irás directamente al juego.

Opciones

Al tocar este botón, irás a la pantalla de opciones donde podrás borrar o guardar los datos de las partidas.

VillaGLAD, orientación parental y autoevaluación

Son secciones que informan sobre la aplicación, ofrecen directrices para los padres y una autoevaluación.

Idiomas

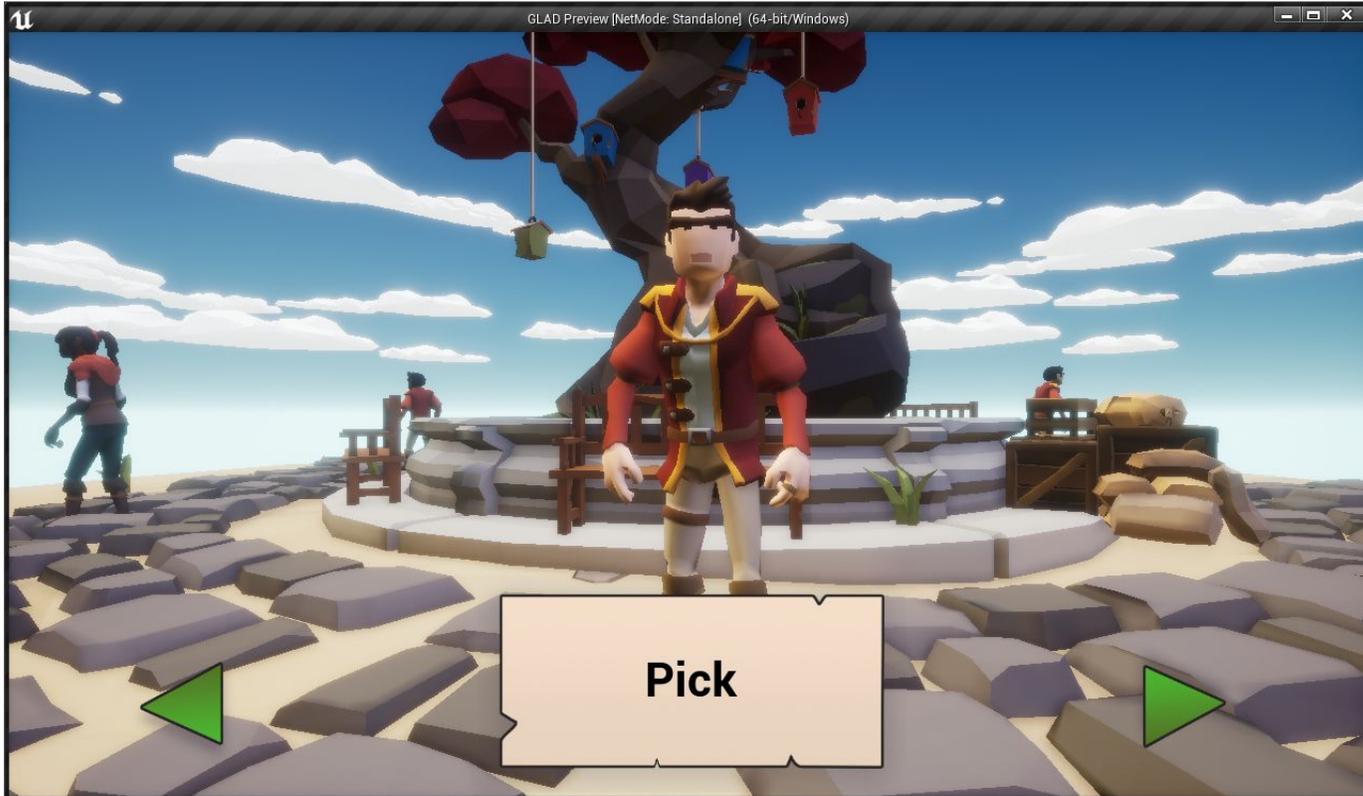
Elige la bandera del idioma que quieres utilizar

Selección de tu personaje

Elige

Aquí puedes cambiar de personaje tocando las flechas verdes.

Una vez que estés satisfecho con tu elección, presiona el botón de elegir, el juego comenzará con ese personaje.



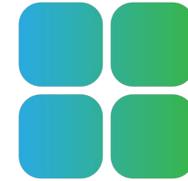
Opciones principales de la App



**MANDO
IZQUIERDO=**
MUEVE AL
PERSONAJE

ÚSALOS
CONJUNTAMENTE
PARA MOVER
DENTRO DE
VillaGLAD

**MANDO
DERECHO =**
ORIENTACIÓN DE
LA CÁMARA



IR AL MENÚ PRINCIPAL



MISIONES DEL JUEGO



ABRE EL MAPA

En el juego



Registro de tus misiones o búsquedas

Al tocar este icono, puedes ver el estado de tus misiones abriendo una especie de registro. Una vez que hayas terminado, puedes presionarlo de nuevo para volver al juego.

Controles táctiles

Estas dos palancas de mando virtuales se utilizarán para controlar el movimiento del personaje y la orientación de la cámara.

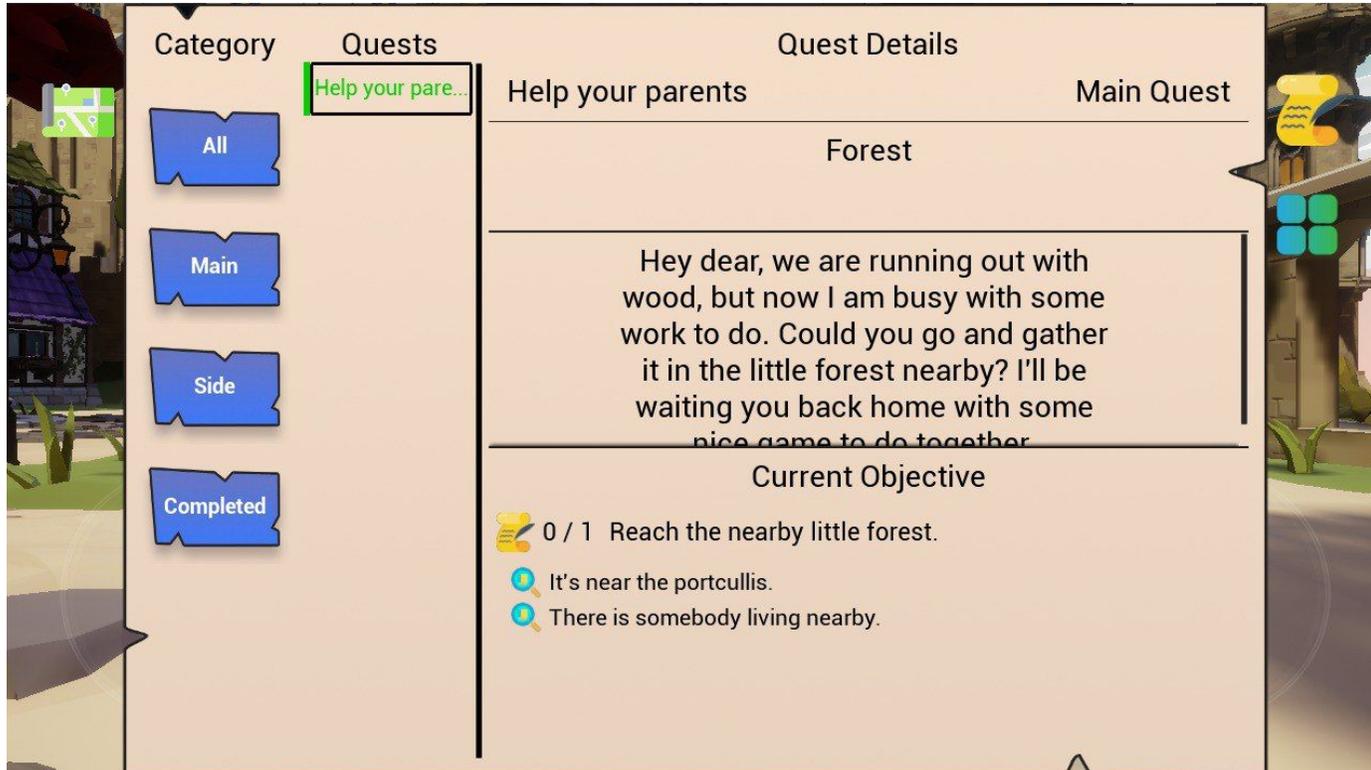
Guardar tus progresos

No tienes que preocuparte de guardar tu progreso en el juego, la aplicación lo hace automáticamente por ti.

Mapa

Si pinchas en el icono, abrirás el mapa de VillaGLAD

Registro de misiones/búsquedas



Búsqueda seleccionada

Si tocas el nombre de una misión (en "Misiones"), su estado será activo, y aparecerá en verde. Mientras está activa, el juego te mostrará marcadores que te facilitarán la localización de objetos, NPCs y destinos.

Información y objetivos de las misiones

Aquí puedes encontrar una descripción detallada de la búsqueda seleccionada y consejos para completar los objetivos de la búsqueda.

Todo, Principal, Secundario y Completado

Si tocas cualquiera de estos botones, la lista de búsquedas se actualizará para mostrarte solo la misión que te corresponde.



Mapa de VillaGLAD

Icono de la casa

Ahí vives tu y donde comienza toda tu aventura.

Iconos de estrella

Las estrellas indican dónde puedes encontrar las misiones.

Este mapa es como un mapa medieval real

Observa el mapa y orientate tú mismo. Puede que sea difícil al principio pero es un ejercicio muy interesante para desarrollar el pensamiento crítico.

Los que te mandan misiones



Signo de exclamación

Cada vez que encuentres un NPC o un objeto con un signo de exclamación, significa que puedes interactuar con ellos y recibir una misión nueva.

Toca para añadir una misión al registro de misiones

Una vez que estés lo suficientemente cerca de los signos de exclamación, pulsa sobre el NPC o el objeto para añadir una misión al registro de misiones.

Misiones principales

&

lo que vas a aprender

1. Ayuda a un/a amigo/a

Implicar a los padres en la vida digital de sus hijos

3. La Gran Caza

Conozca las estrategias de búsqueda en línea, el uso de palabras clave

5. Apoyando al cerdito

Métodos de mediación en la educación de los niños para un uso seguro y responsable de las tecnologías digitales

7. Energía limpia

Participación online

2. Una receta explosiva

Capacitar a los padres para que inviertan en tiempo de ocio sin pantallas con sus hijos

4. Crear barreras

Aplicar estrategias para crear un entorno seguro cuando se está online

6. Master chef

Aplicar las metodologías adecuadas para llevar a cabo una actividad de aprendizaje

8. Páginas perdidas

Promover el bienestar digital

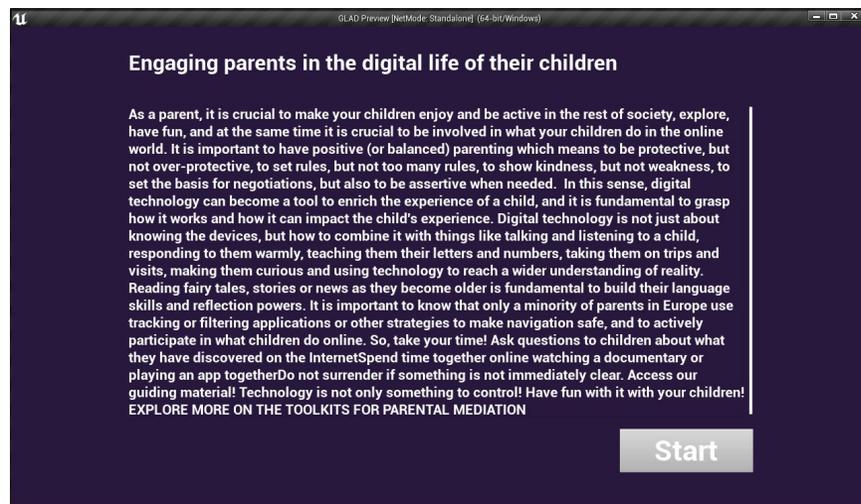
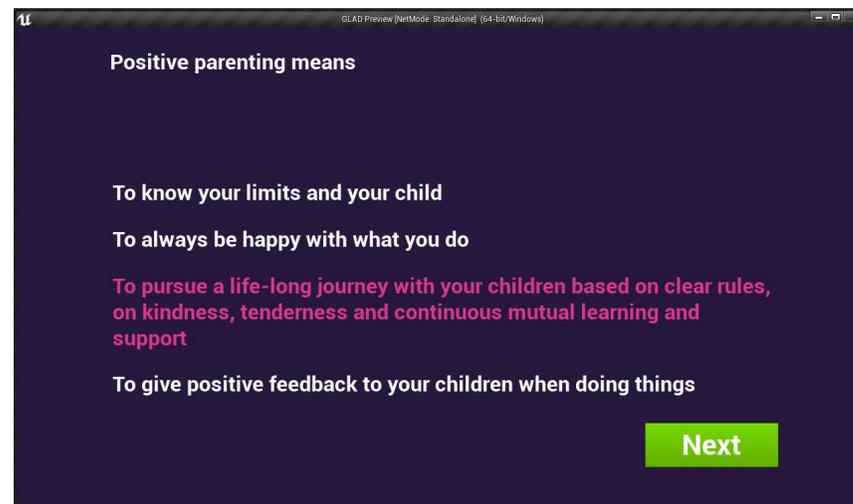
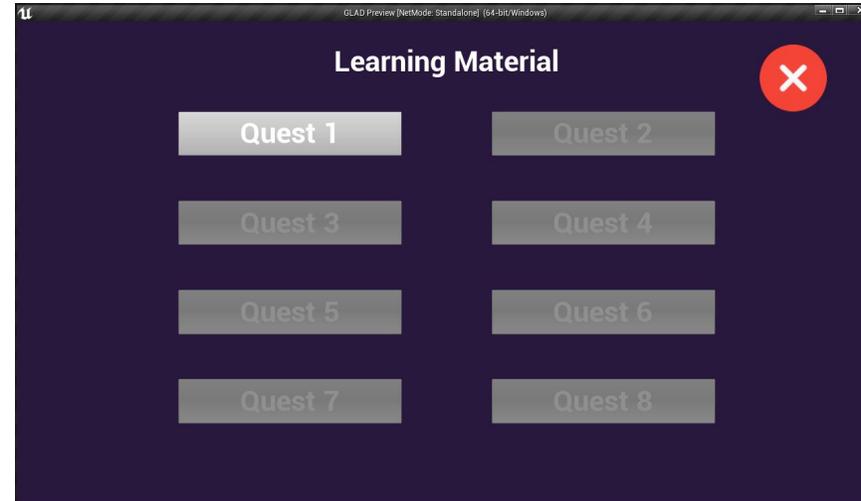
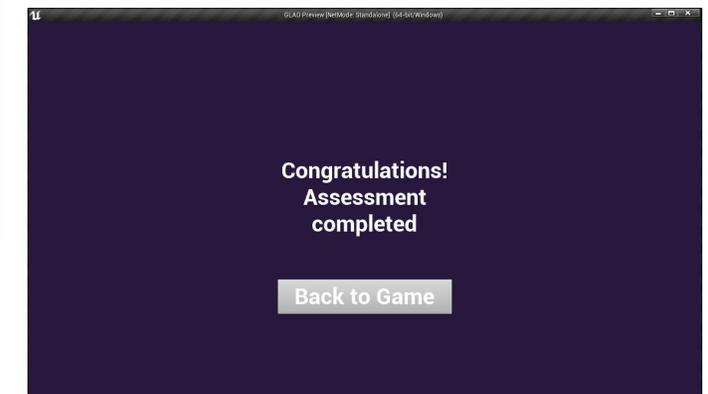
Misiones paralelas

Tests de autoevaluación

Después de completar cada búsqueda principal, desbloquearás la prueba de autoevaluación relacionada con ella.

Interactúa con el ordenador

Vuelve a tu casa e interactúa con el ordenador que pusiste sobre la mesa en tu primera búsqueda. Así accederás a las pruebas que has desbloqueado.



Al final de cada misión, ¡tendrás la oportunidad de aprender algo nuevo sobre mediación digital!



Marcador de objetos

Marcador objetos

Algunas misiones requerirán que recojas objetos en VillaGLAD. Si la misión está seleccionada en el "Registro de misiones", todos los objetos tendrán un marcador que te ayudará a encontrarlos fácilmente.

Toca para buscar

Una vez que estés lo suficientemente cerca del objeto, puedes cogerlo tocando sobre él.



Marcador del destino

Distancia restante

Algunas misiones requerirán que llegues a un destino en VillaGLAD. Si la misión está seleccionada en el "Registro de misiones", el destino tendrá un marcador en ellos indicando la distancia en metros que tienes que recorrer.

Toca para interactuar

Una vez que estés lo suficientemente cerca del marcador, puedes tocar la pantalla para interactuar y completar un objetivo.



Marcador NPC

Localización del NPC

Para algunas misiones puede que tengas que volver al NPC que te la ha mandado. Si la búsqueda está seleccionada en el "Registro de misiones", el NPC tendrá un marcador que te ayudará a encontrarlo fácilmente.

Toca para interactuar

Una vez que estés lo suficientemente cerca del marcador, puedes tocar a los NPCs para interactuar con ellos.

**¡Disfruta de
VillaGLAD!**

glad

*Guidance and Learning
App for Adult Digital Education*

Juega responsablemente.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555